**Ответы на вопросы по лабораторной работе №11:**

1. **XML (Extensible Markup Language) — расширяемый язык разметки. По структуре напоминает HTML. XML отличается тем, что теги для разметки разработчик должен определять самостоятельно. Используется для передачи данных между приложениями.**
2. **Строка с которой может начинаться любой XML-документ — это пролог, который обозначает, с какой версией документа мы работаем. Пролог содержит версию и кодировку, которая используется.**
3. **Все теги должны закрываться, даже если они не парные. Название тега придумывает сам пользователь. У документа в начале должен быть обязательно корневой элемент, который будет родительским для всех документов.**
4. **Имена элементов могут быть любыми.**
5. **Подпотомок должен закрываться перед потомком, то есть каждый элемент закрывается по очереди.**
6. **Корневой элемент- это первый элемент, который будет являться родителем для всех элементов.**
7. **Валидация используется для проверки грамматики документа и соответствия его стандарту.**
8. **Комплексные (сложные) типы элементов XML-схем – это элементы, содержащие вложенные элементы или атрибуты. Простыми считаются элементы, которые не содержат других элементов или атрибутов.**
9. **XML схема пишется на XML. XML схема легко расширяется. XML схема поддерживает типы данных. XML схема поддерживает пространства имен.**
10. **Корневой элемент является комплексным.**
11. **String.**
12. **Определение элемента.**
13. **Означает, что этот элемент комплексный.**
14. **Последовательность элементов элемента.**
15. **Для создания аттрибута.**
16. **Атрибут определяет местоположение схемы для элементов, которые не находятся ни в одном пространстве имен.**
17. **Для определения сущностей в DTD с целью их использования как в связанном с DTD XML-документе, так и собственно в DTD.**
18. **Сущность является заместителем содержания, которую можно однажды объявить и многократно использовать почти в любом месте документа.**
19. **Lt, gt, amp, apos, quot.**
20. **Для перечисления и объявления атрибутов, которые могут принадлежать элементу.**
21. **Документ, которые соответсвует всем стандартам. DTD и XML Schema.**
22. **Определяет сущность под названием Hello, world!**
23. **Элемент должен быть типа #PCDATA.**
24. **Для перечисления и объявления атрибутов, которые могут принадлежать элементу.**
25. **Он определяет, сколько элементов содержит родительский элемент, определяет какого типа должен быть элемент.**
26. **Пространство имён.**
27. **Document Type Definition, декларация может быть внутренняя или внешняя.**